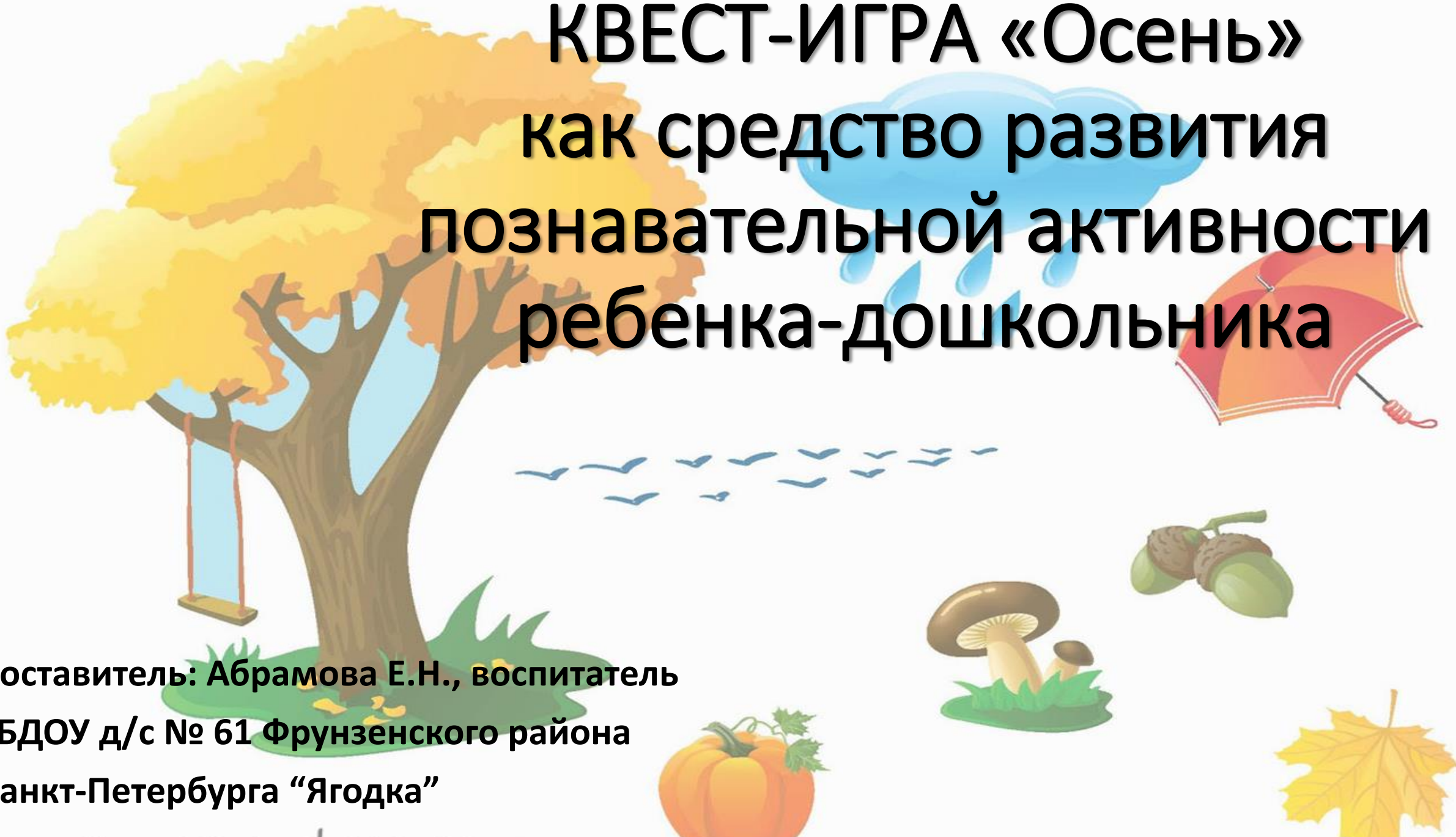
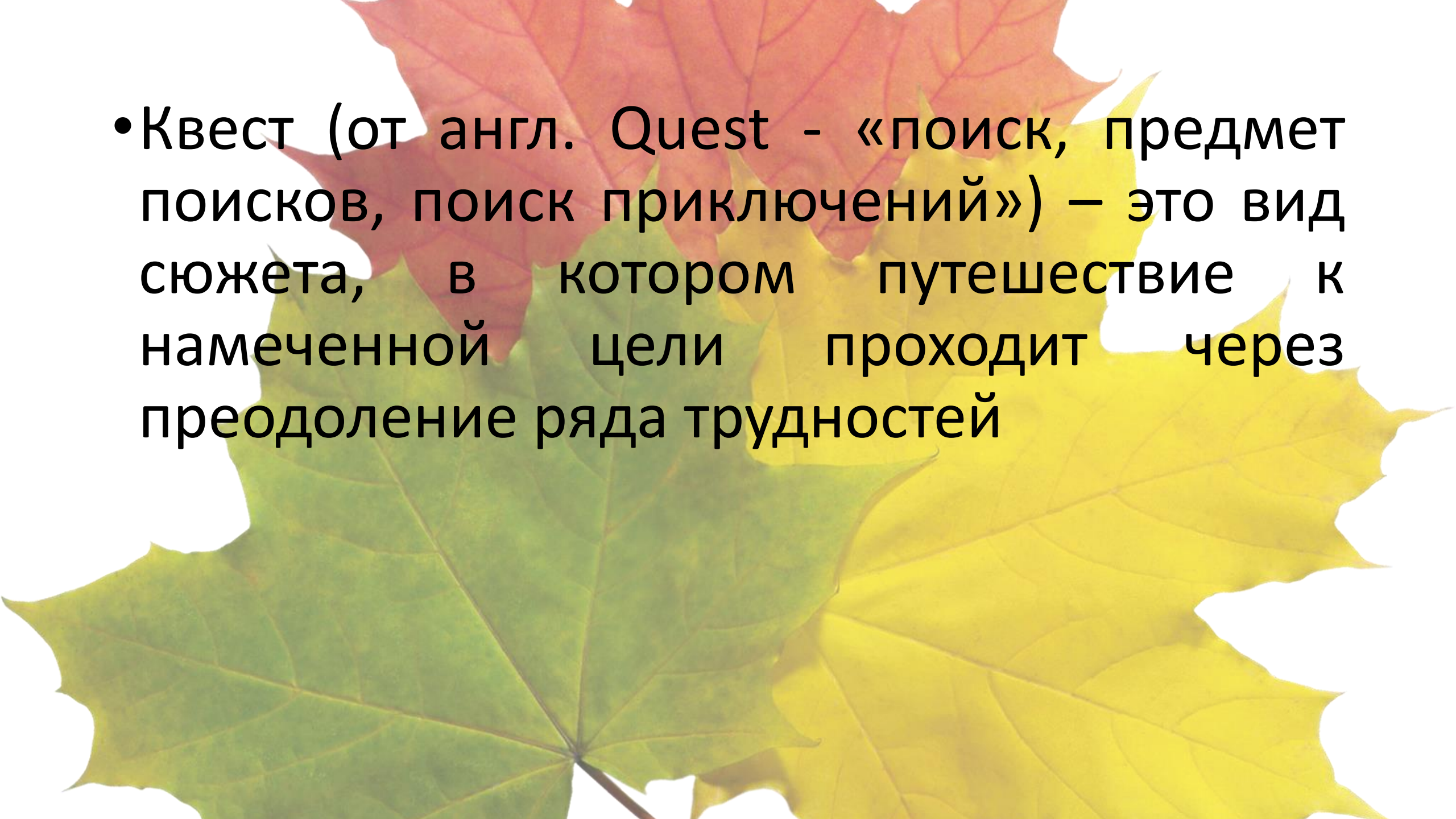
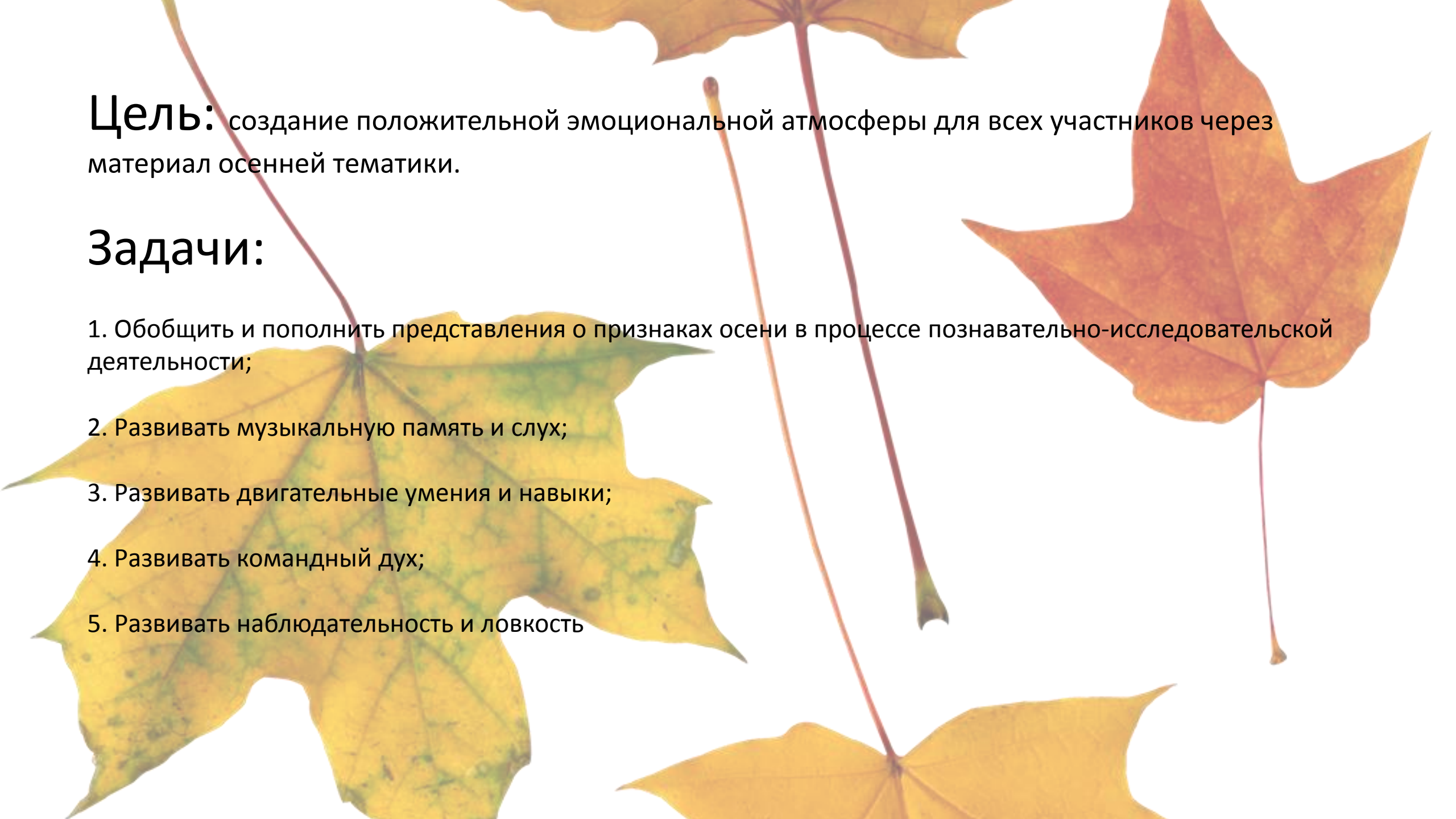


КВЕСТ-ИГРА «Осень» как средство развития познавательной активности ребенка-дошкольника

Составитель: **Абрамова Е.Н.**, воспитатель
ГБДОУ д/с № 61 Фрунзенского района
Санкт-Петербурга «Ягодка»



- 
- Квест (от англ. Quest - «поиск, предмет поисков, поиск приключений») – это вид сюжета, в котором путешествие к намеченной цели проходит через преодоление ряда трудностей

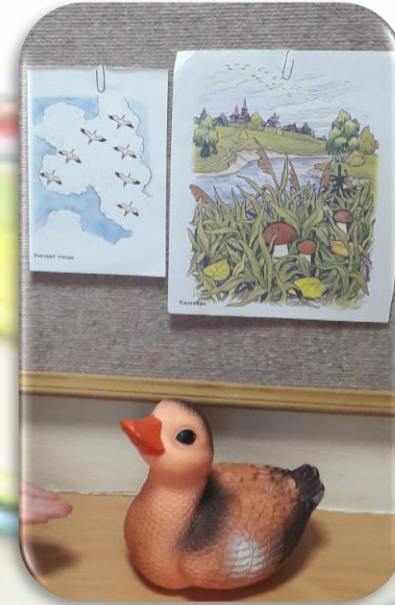
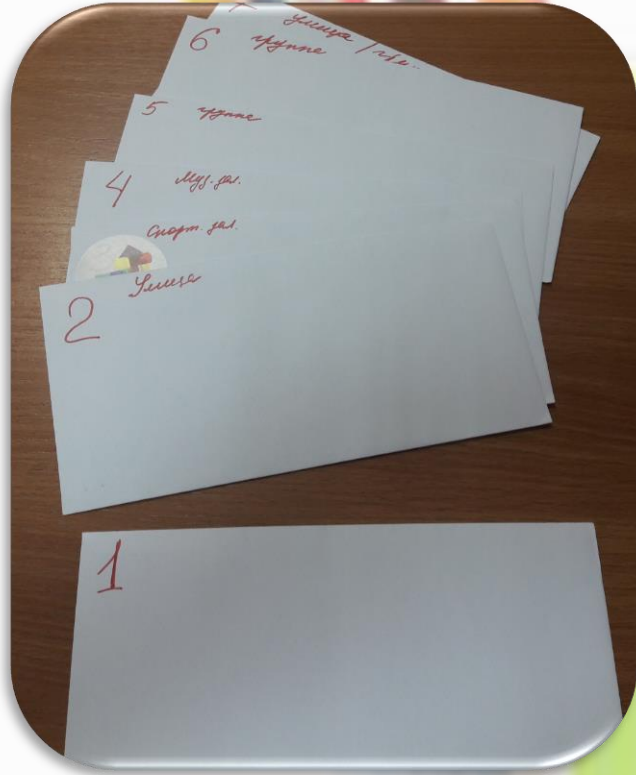


Цель: создание положительной эмоциональной атмосферы для всех участников через материал осенней тематики.

Задачи:

1. Обобщить и пополнить представления о признаках осени в процессе познавательно-исследовательской деятельности;
2. Развивать музыкальную память и слух;
3. Развивать двигательные умения и навыки;
4. Развивать командный дух;
5. Развивать наблюдательность и ловкость

Нам понадобилось



Собирали одежду для дождливой погоды



ЛИСТОПАД

Находили, с какого дерева упал листочек



Оранжевые, красные
На солнышке блестят,
Их листья словно бабочки
Кружатся и парят.

На пути повстречались лужи, ветер и дождь



Укрепляли здоровье



Собирали грибы и ягоды



Собирали овощи и фрукты



Искали животных, готовящихся к зиме



Итог: разгадали признаки Осени и угостились её дарами.

